

## *«Знатоки дорожных правил»*

### *Познавательная викторина для дошкольников с использованием интерактивной доски*

**Ведущий Незнайка:** Здравствуйте, друзья! Сегодня интересный день! Я приглашаю Вас на игру викторину «Знатоки дорожных правил». Давайте поприветствуем команды. *Под музыку команды входят в группу, выстраиваются.*

**Ведущий Незнайка** Послушайте внимательно условия игры: максимальное количество баллов 5, побеждает та команда, которая наберёт наибольшее количество баллов.



Давайте начнем викторину. Первый гейм: «Разминка. Представление команд».

Капитаны представляют свои команды, говорят название команды и девиз.

**Команда: "Светофоры"**

Девиз: "Выполняй закон простой: красный свет зажегся – стой!

Желтый вспыхнул – подожди. А зеленый свет – иди!

**Команда: "Зебра".**

Девиз:

"Зеброй назван переход,

Чтобы двигаться вперед.

Все машины пропусти и –

Счастливого пути».



**Ведущий Незнайка** Следующий II гейм: «Угадай -КА». Для каждой команды по четыре загадки. Оценивается конкурс за быстроту и правильность ответа. На интерактивной доске написаны загадки, если команда отвечает правильно, то появляется отгадка - изображение дорожного знака. Дети объясняют, что обозначает данный знак.

Эй, водитель, осторожно!  
Ехать быстро невозможно,  
Знают люди все на свете:  
В этом месте ходят ... (дети)

На машинах здесь, друзья,  
Ехать никому нельзя,  
Можно ехать, знайте, дети,  
Только на ... (велосипеде)

Я не мыл в дороге рук,  
Ел я фрукты, овощи,  
Заболел и вижу пункт  
Медицинской ... (помощи)

Знак водителей страшает,  
Въезд машинам запрещает!  
Не пытайтесь сгоряча  
Ехать мимо... (кирпича)

А здесь, ребята не до смеха,  
Ни на чём нельзя здесь ехать,  
Можно только своим ходом,  
Можно только ... (пешеходам)

Всем знакомые полоски  
Знают дети, знает взрослый,  
На ту сторону ведёт  
Пешеходный... (переход)

**"Угадай-КА"!**

Эй, водитель, осторожно!  
Ехать быстро невозможно,  
Знают люди все на свете:  
В этом месте ходят ...

  
Дети

На машинах здесь, друзья,  
Ехать никому нельзя,  
Можно ехать, знайте, дети,  
Только на ...

  
велосипеде

Я не мыл в дороге рук,  
Ел я фрукты, овощи,  
Заболел и вижу пункт  
Медицинской ...

  
помощи

Знак водителей страшает,  
Въезд машинам запрещает!  
Не пытайтесь сгоряча  
Ехать мимо ....

  
кирпича!

**"Угадай-КА"!**

А здесь, ребята не до смеха,  
Ни на чём нельзя здесь ехать,  
Можно только своим ходом,  
Можно только ...

  
пешеходам

Всем знакомые полоски  
Знают дети, знает взрослый,  
На ту сторону ведёт  
Пешеходный...

  
переход

Что мне делать? Как мне быть?  
Нужно срочно позвонить.  
Должны знать и ты, и он,  
В этом месте ...

  
телефон

Если видишь этот знак,  
Знай, что он не просто так.  
Чтобы не было проблем,  
Уступи дорогу.....

  
всем!

Что мне делать? Как мне быть?

Нужно срочно позвонить.

Должны знать и ты, и он,

В этом месте ... (телефон)

Если видишь этот знак,

Знай, что он не просто так.

Чтобы не было проблем,

Уступи дорогу ... (всем!)

**Ведущий Незнайка** Следующий III гейм «Дорисуй по клеточкам машину».

Задание оценивается за быстроту и правильность выполнения. *На интерактивной доске картина с изображением половины машины, необходимо дорисовать по клеточкам вторую половину.*



**Физминутка** Дети выполняют движения в соответствии с текстом песни о дорожном движении (по выбору педагога).

**Ведущий Незнайка** Продолжаем нашу викторину IV гейм «Поставь недостающие знаки». Задание оценивается за быстроту и правильность выполнения. *На*

интерактивной доске таблица, в которой необходимо расставить дорожные знаки так, чтобы они не повторялись по диагонали и вертикали.



**Ведущий Незнайка** V гейм «Составь и назови дорожный знак!» Задание оценивается за правильность выполнения. На интерактивной доске в верхней части нарисованы поля дорожных знаков (например, синий прямоугольник с белым квадратом), в нижней части элементы дорожных знаков (например: телефонная трубка). Необходимо передвинуть элемент к нужном полю знака. Если элемент подобран не правильно, то он исчезает.



## Ведущий Незнайка VI гейм «Подбери дорожный знак к картинке!»

Задание оценивается за правильное выполнение. На интерактивной доске в верхней части экрана сюжетные картинки, в нижней части экрана дорожные знаки. Необходимо подобрать дорожный знак к сюжетной картинке, если знак подобран не верно, то он исчезает.



Ведущий Незнайка VII гейм «Собери картину». Перед вами лежат геометрические фигуры, попробуйте собрать картину на тему «Дорожное движение». Задание оценивается за правильность, аккуратность и быстроту выполнения.



*Из геометрических фигур дети выкладывают машину со светофором.*

Жюри подводит итоги викторины и награждает команды.

