

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение  
города Москвы «Школа №1874»  
Дошкольное отделение «Аистенок»

# Создание интерактивных игр для дошкольников на основе триггера в Power Point



Подготовили педагоги:  
Птушка Е. И., Васильева М. Н.

Москва 2018

# Внедрение ИКТ в процессе обучения



**Создают  
содержание  
образовательной  
деятельности  
интересным и  
запоминающимся**

**Разнообразило  
методические  
средства**

**Разнообразило  
приемы  
педагогов**

**Новые формы  
работы в  
образовательно  
й деятельности**

**ИКТ**

# Интерактивная презентация



Виртуальная экскурсия с заданиями «Чудеса России»



Интерактивная презентация - один из эффективных методов организации образовательной деятельности детей

Лабиринт «Спаси китенка»



# Виртуальная экскурсия с заданиями «Чудеса России»



Отделить вулканы от гейзеров.

Task interface for separating volcanoes from geysers. It features a header with the title and two small icons: a blue geyser on the left and a brown volcano on the right. Below the header is a large empty rectangular area for sorting. At the bottom, there is a horizontal strip of 16 small images, each showing either a volcano or a geyser.



Собери картинку

Task interface for assembling a picture. It features a header with the title. Below the header are two large empty rectangular boxes for placing puzzle pieces. At the bottom, there is a collection of 16 small images, each showing a different part of a landscape scene.

# Виртуальная экскурсия «Путешествие в Диснейленд»



**Узнай мультфильм  
и найди лишних персонажей**

# Обучающие интерактивные презентации



Повышают мотивацию к образовательной деятельности

Позволяют повысить интерес и познавательную активность детей

Позволяют снять рабочее напряжение



КАКИЕ ИЗ ЭТИХ ГРИБОВ СЪЕДОБНЫЕ?



НАЙДИ ВСЕХ ДИКИХ ЖИВОТНЫХ



# Обучающие интерактивные презентации



## ИНТЕРАКТИВНАЯ ВИКТОРИНА «ЗНАТОКИ ПРИРОДЫ»



# Обучающие интерактивные презентации



## ИНТЕРАКТИВНАЯ ВИКТОРИНА «В ГОСТИ К СКАЗКАМ»



# Интерактивная игра



**Красочность,  
результативность**

**Сюжет игры, мотив**

**Возможность  
самостоятельно выбрать  
вариант ответа**



*Найди лишнее*

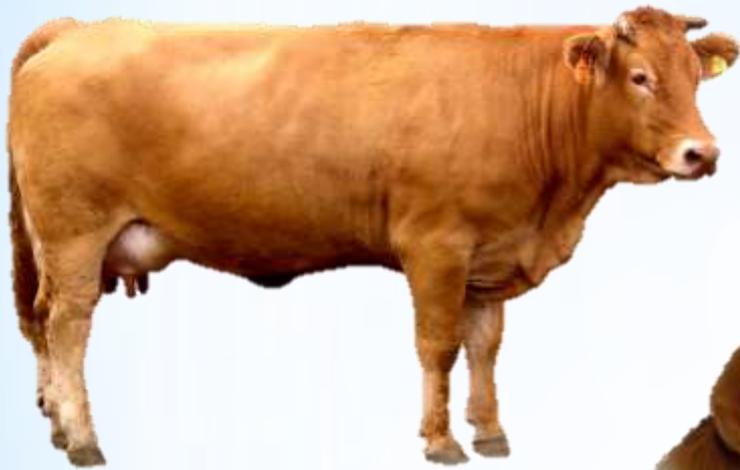


# Что такое ТРИГГЕР?



*В русском языке «триггер» – это пусковая схема.  
В презентации триггер – это объект на слайде  
(надпись, фигура), при нажатии на который  
запускается анимация одного или нескольких  
объектов. Таким образом, использование триггеров  
в презентации позволяет запускать анимацию  
объектов в произвольном порядке, а не по очереди,  
как это происходит обычно.*

# Найди всех диких животных



# Что делает медведь зимой?

Спит

Гуляет

Танцует

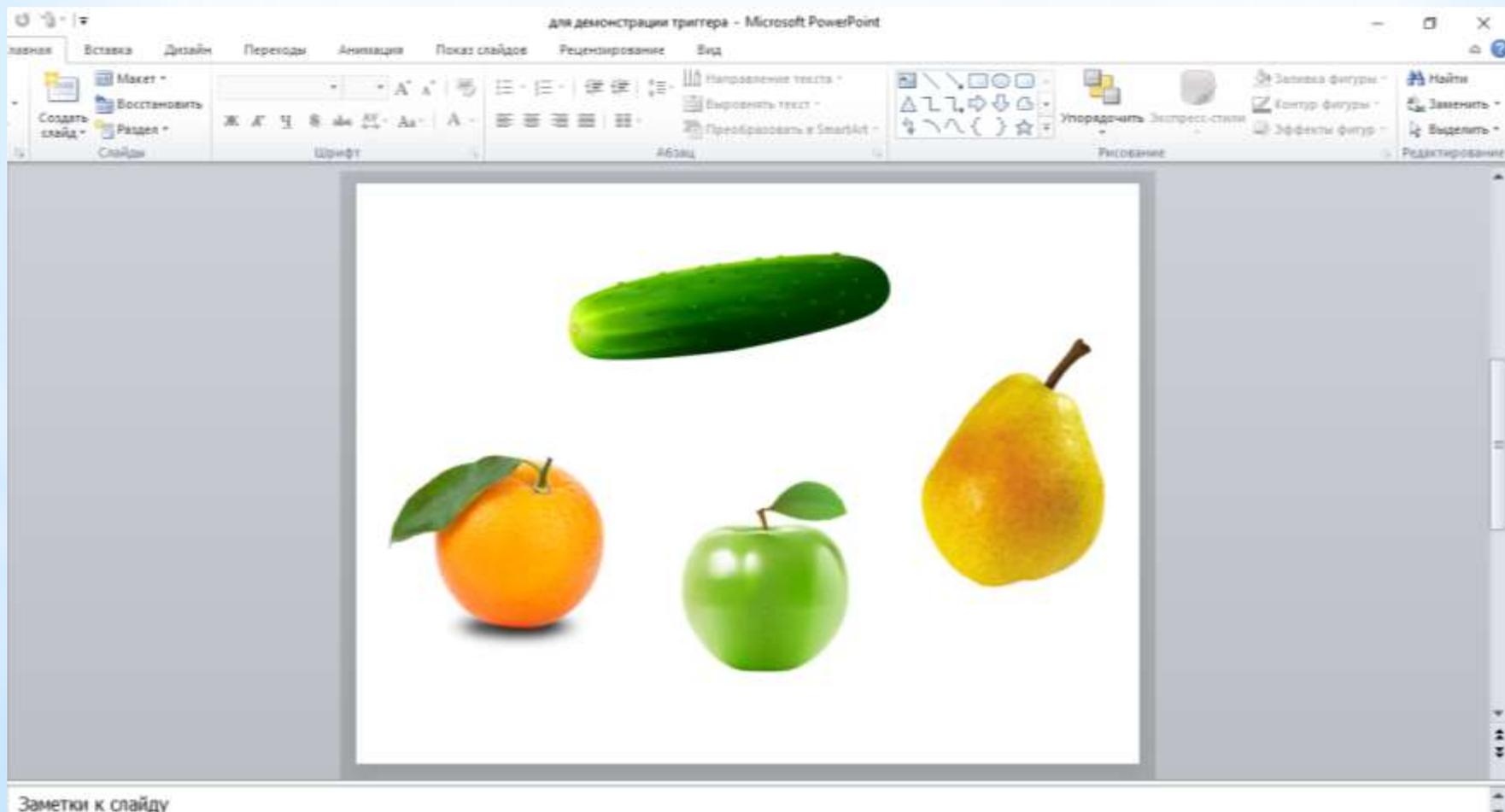


# Что растёт на дереве?

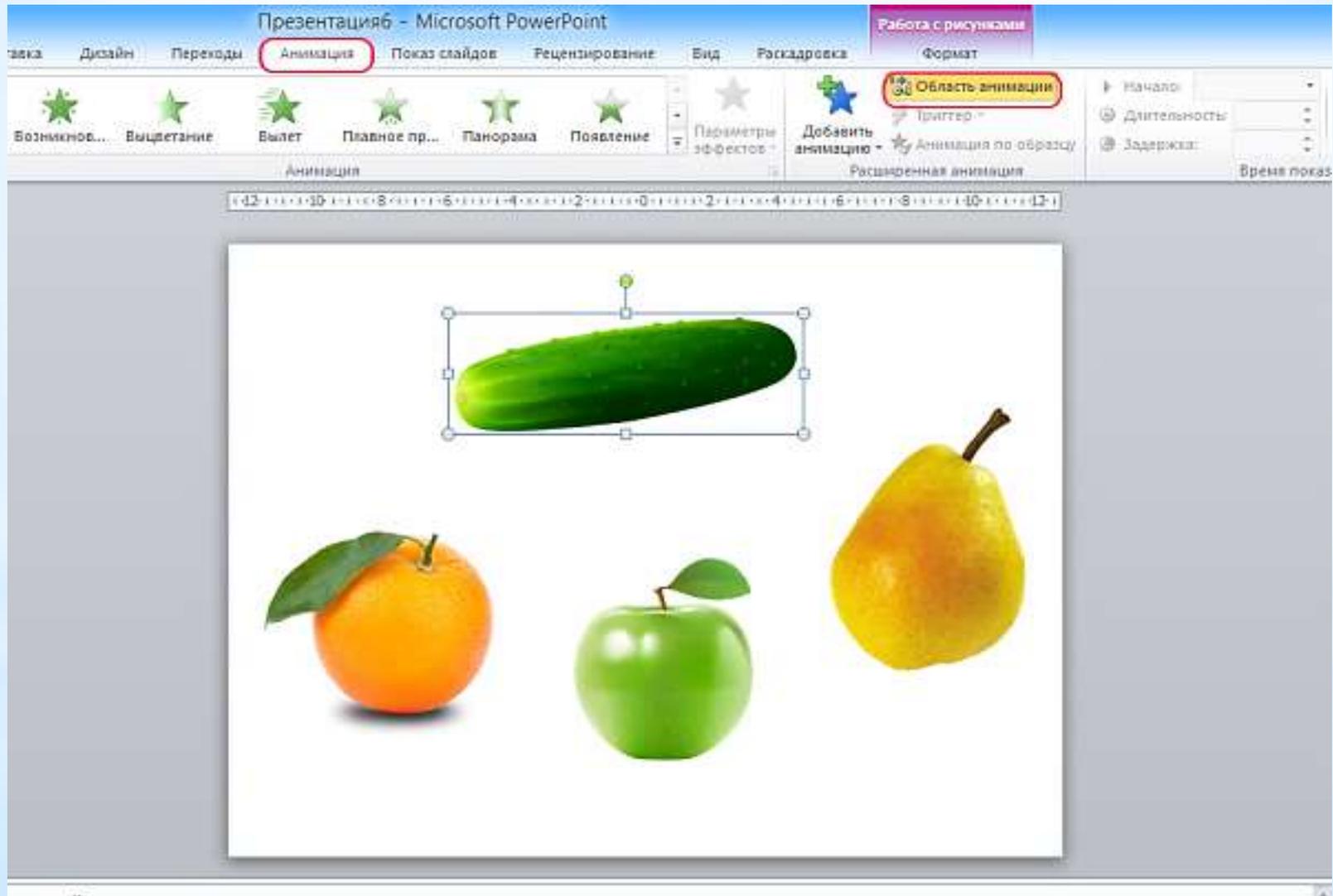


# ТЕХНОЛОГИЯ СОЗДАНИЯ ТРИГГЕРА НА ПРИМЕРЕ ДИДАКТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЧЕТВЕРТЫЙ ЛИШНИЙ»

1. Вначале нужно на слайде разместить объекты. Для нашего примера добавляем картинки овощей и фруктов.

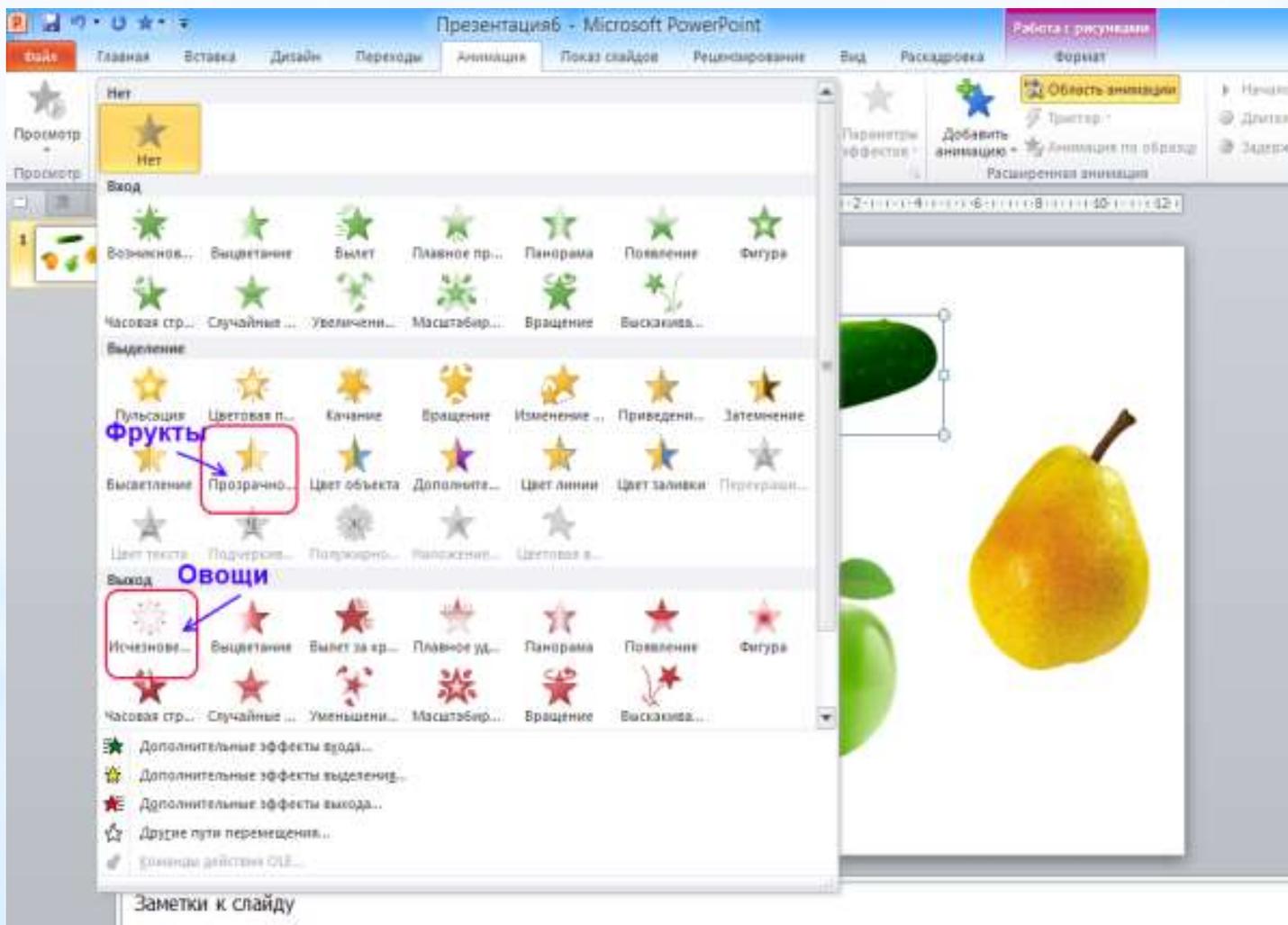


2. Нужно продумать каким образом к ним будет применена анимация и триггер. По нашему замыслу надо сделать так, чтобы овощи удалялись, а фрукты оставались.



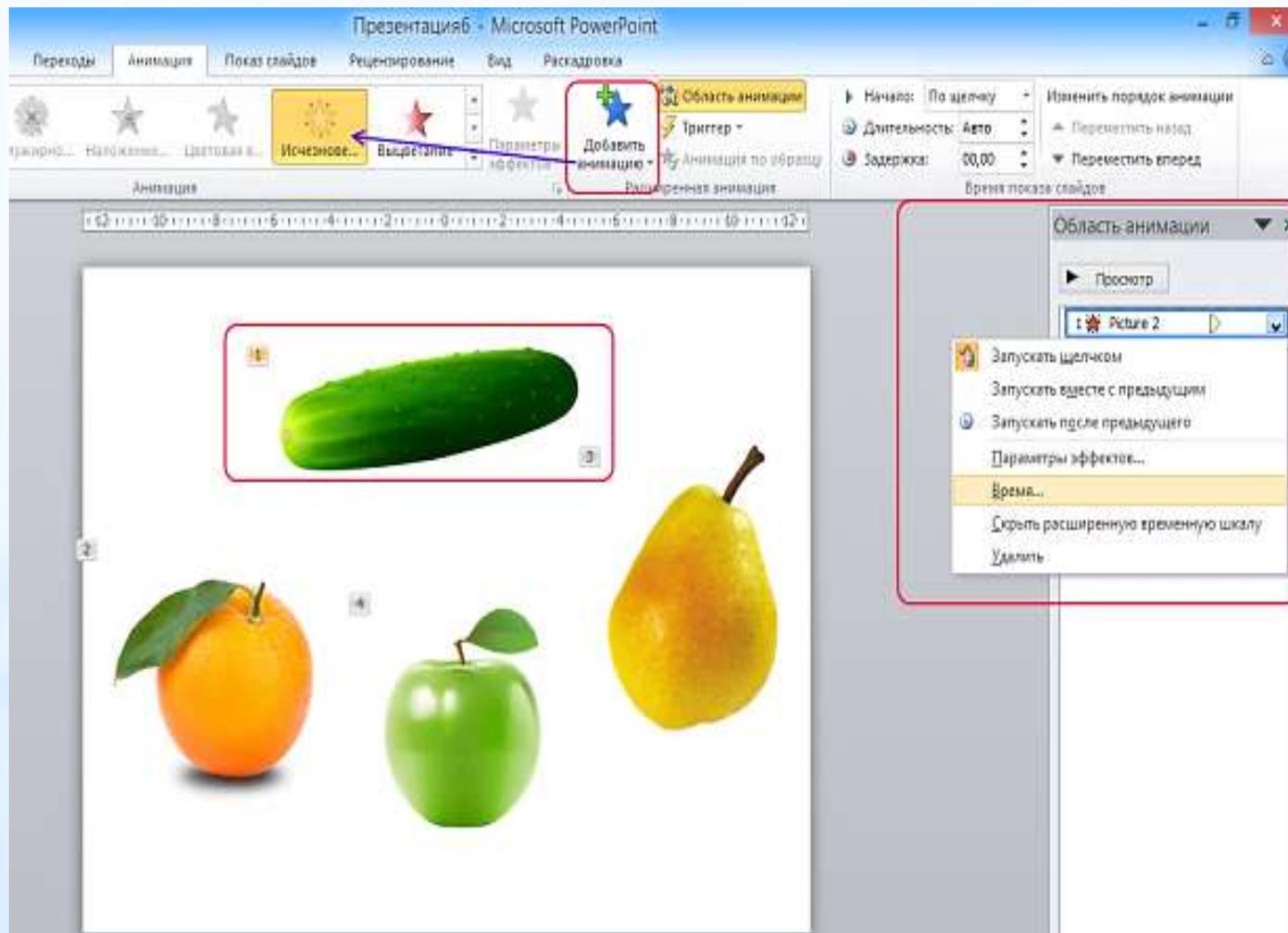
### 3. Задаем выбранную анимацию.

Для этого на верхней панели *Анимация* откроем *Область анимации* с правой стороны откроется панель в ней будут действия с нашими объектами. Кликаем на объект огурец, выбираем для него анимацию *Выход* «Исчезновение», а для фруктов *Выделение* «Прозрачность».



#### 4. Создаем триггер.

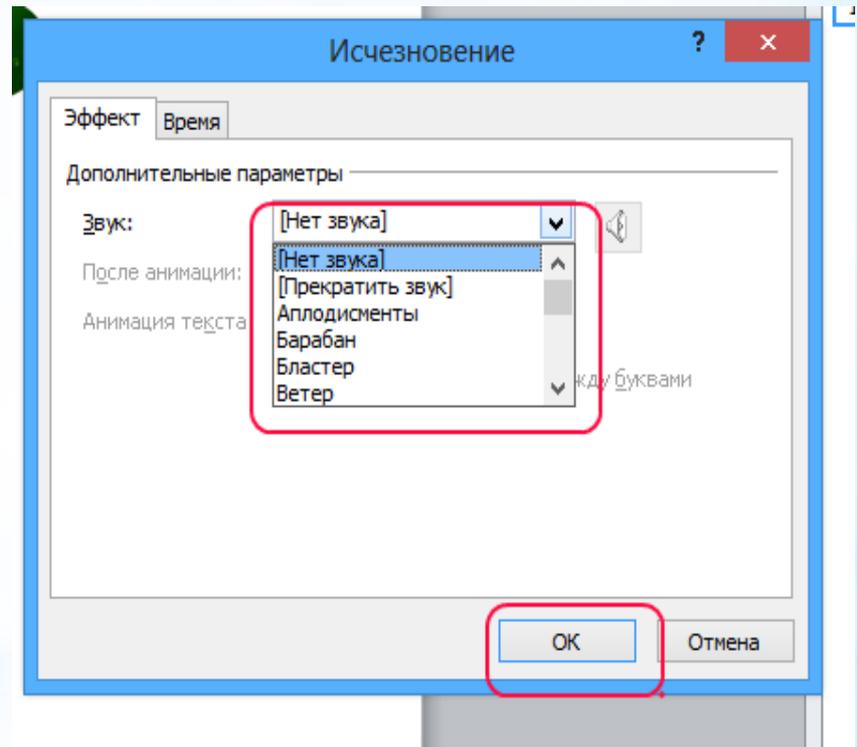
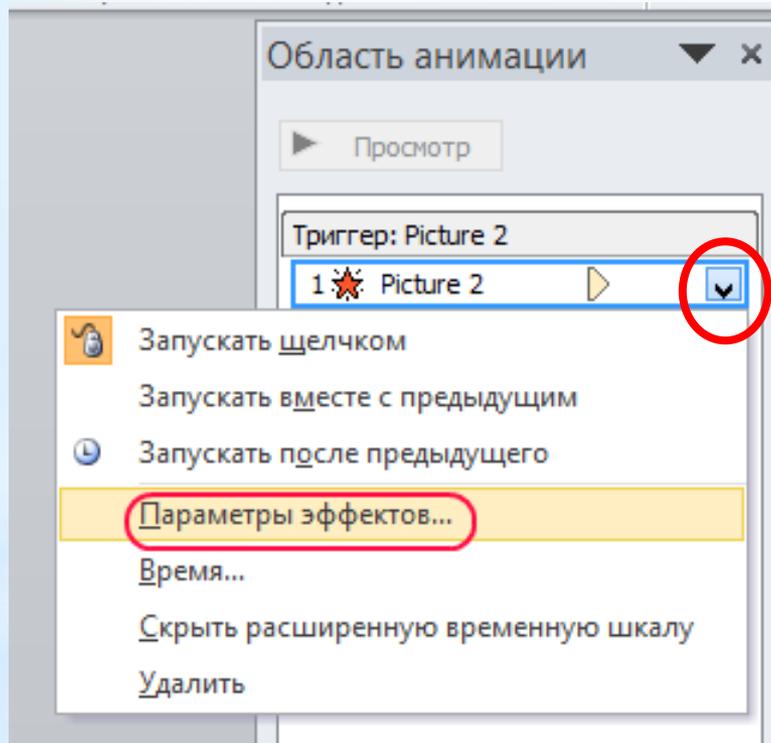
Кнопкой мыши выделяем наш объект (огурец) у которого уже присвоена анимация. В области задач «Область анимации» в колонке справа щелкаем стрелку рядом с эффектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду «Время».





## 6. Создаем звуковое сопровождение объекта.

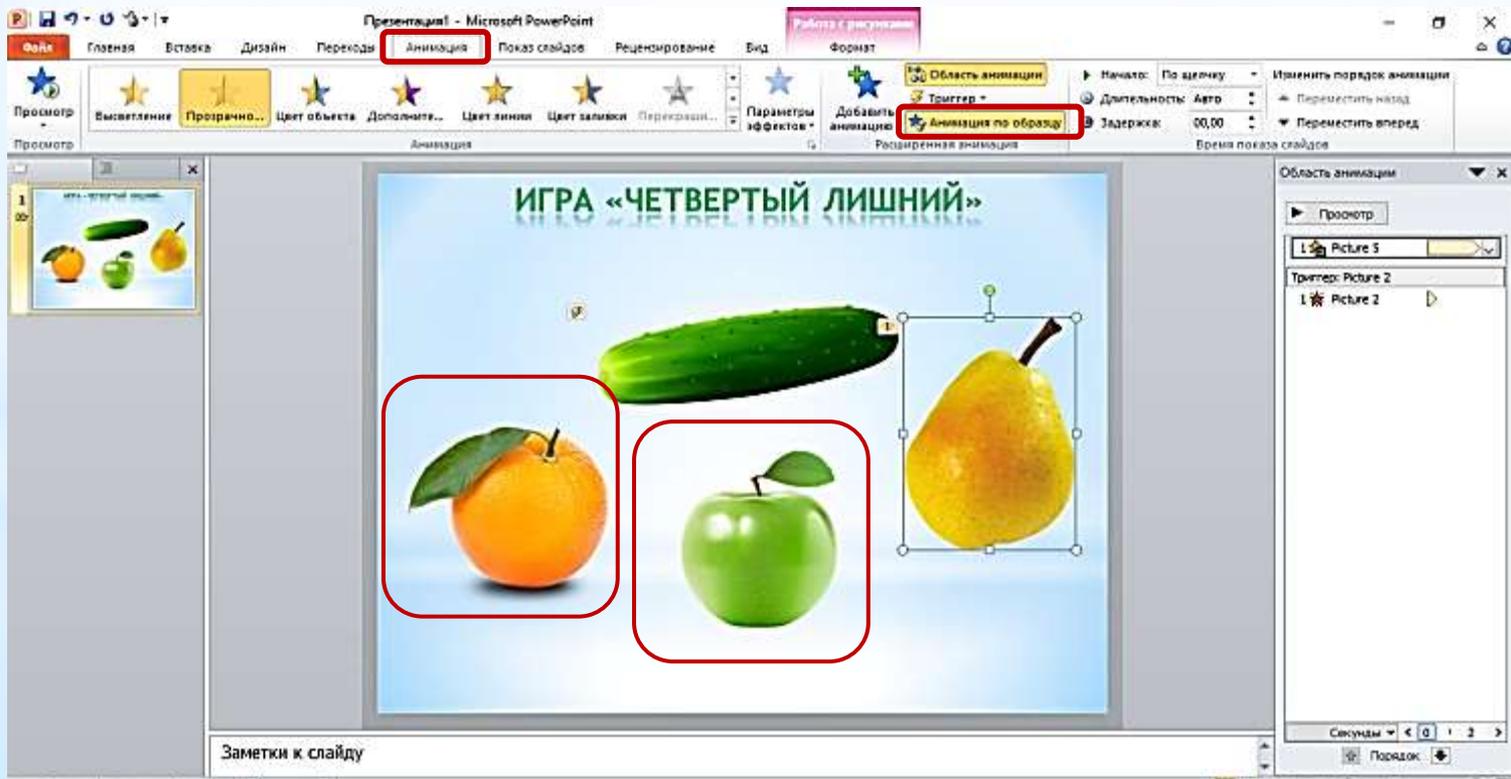
Для звукового сопровождения объекта в колонке справа «Область анимации» щелкаем стрелку рядом с объектом, чтобы открыть раскрывающееся меню, и выбрать команду «*Параметры эффектов*» далее звук из предложенного списка, для сохранения нажимаем кнопку ОК.

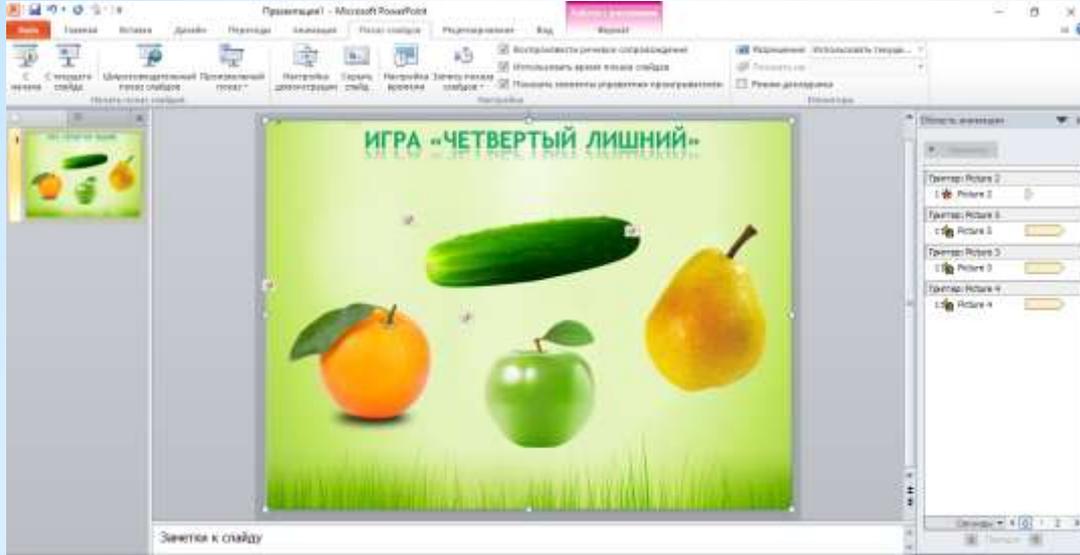


Для создания анимации и триггера объекту фрукт повторяем этапы с 1 по 6, только с другим эффектом анимации (*Выделение «Прозрачность»*) и другим звуковым сопровождением.

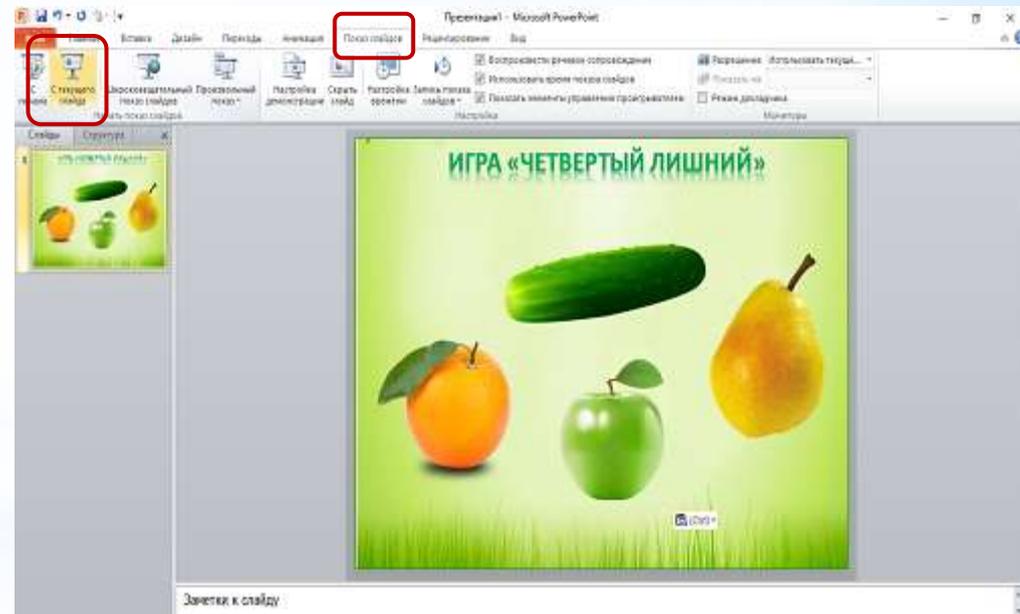
Так как у всех фруктов одинаковая анимация *Выделение «Прозрачность»*, удобно использовать копирование анимации из одного объекта (с анимацией) и применение ее к другому (без анимации).

Нажмите на объект с анимацией, далее нажмите дважды на кнопку «Анимация по образцу», чтобы применить одну анимацию на несколько объектов в презентации.



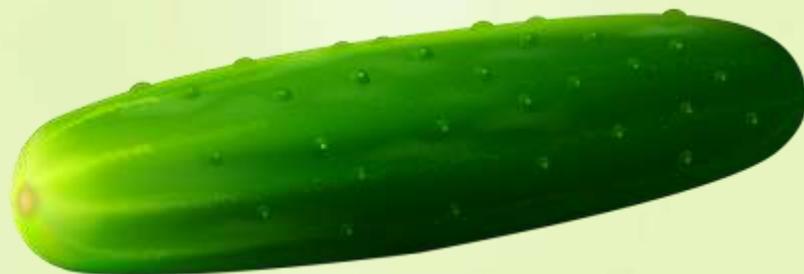


Добавляем фон (если нужно).  
Для предварительного просмотра анимации в области задач «Показ слайдов» выбираем «С текущего слайда».



Интерактивная дидактическая игра  
«Четвертый лишний» готова!

# Дидактическая игра «Четвертый лишний»



Спасибо за внимание!

