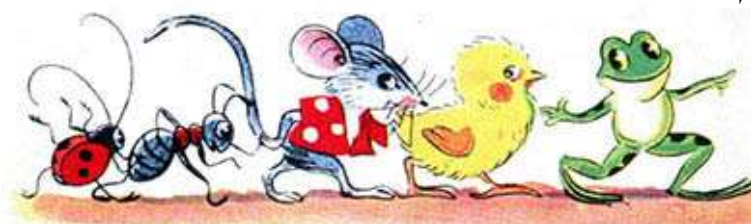


Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы
«Школа № 1874»
(Дошкольное отделение ул. Маршала Новикова дом 4 кор.3)



ВИКТОРИНА

«ПО СКАЗКАМ ВЛАДИМИРА СУТЕЕВА» В СТАРШЕЙ ГРУППЕ №1



Подготовили и провели: Птушка Е.И.
Чиликина З.А.

Москва

Цель: закрепление знаний о сказках В.Сутеева.

Задачи:

- развивать мышление, воображение, память, познавательные и интеллектуальные способности детей;
- воспитывать интерес к авторским сказкам.

Материалы и оборудование: интерактивная доска с презентацией, разрезные картинки – схемы, портрет писателя и книжный уголок, сундук, сказочные предметы (палочка, листик, краски, удочка, гриб, яблоко), детали петушка, магнитные доски, отрывки из сказок, загадка о сундуке. Для подсчета очков у жюри: магнитные доски, дерево яблоня, маленькие яблочки двух цветов.

Ход досуга

Дорогие ребята! Сегодня мы с вами проведем игру – викторину. А что такое викторина?

Викторина — это игра, в которой каждая команда по очереди отвечает на вопросы.

Сегодня мы проведем викторину по сказкам Владимира Сутеева. У нас две команды. Команда в красных платочках «Божьи коровки», команда в желтых платочках «Цыплята».

Ребята, знаете ли вы, что за человек был Владимир Григорьевич Сутеев?

Это был одаренный человек, детский писатель, художник - иллюстратор, с 14 лет он рисовал для выставок, преподавал физкультуру в школе, написал 40 сценариев для мультипликационного кино, написал множество разных сказок - остроумных, простых и доступных для детей. Каждая его книга сопровождается яркими иллюстрациями, его рисунки похожи на кадры из мультфильмов.

Многие сказки мы с вами уже читали. И сегодня проверим, все ли сказки вы запомнили. Для того что бы узнать чья команда победит, нас будет судить жюри. (Представление жюри).

Многие сказки мы с вами уже читали. И сегодня проверим, все ли сказки вы запомнили. Для того что бы узнать чья команда победит, нас будет судить жюри. (Представление жюри).

(Возле жюри стоит две магнитные доски с деревом – яблоней, без яблок, за каждый правильный ответ команде присуждают одно яблоко цвета команды (красное или желтое)).

Команды готовы?



1. Задание «Узнай сказку по иллюстрации»

(На экране картинка из сказок, команды по очереди угадывают название сказок).

- «Под грибом»
- «Яблоко»
- «Кот рыболов»
- «Кораблик»
- «Палочка выручалочка»
- «Разные колеса»



2. «Из какой сказки предмет»

Для того чтобы узнать второе задание, нужно отгадать загадку.

Он похож на коробок,
И на нем висит замок,
Чтоб никто не уволок,
Вещи там лежат простые,
И игрушки расписные,
Сапоги, кафтан, сюртук
Вы мне дружно все скажите
Этот шкаф зовут (Сундук)



В сундуке предметы - потеряшки, они забыли из каких они сказок.
По одному человеку из команды подходят к сундуку и по очереди достают один предмет и вспоминают, из какой он сказки.
(Палочка, листик, краски, удочка, гриб, яблоко).

3. Задание «Собери схему и узнай сказку»



К нам из леса Снеговик почтальон принес конверты, в них лежат части картинки, их нужно собрать и узнать сказку.

(Раздается по 2 конверта каждой команде с разрезными схемами).

(«Палочка выручалочка», «Мешок яблок», «Кот рыболов», «Под грибом»)

4. Задание разминка «Кто быстрее соберёт»

Нужно на магнитной доске собрать персонажа из сказки «Петух и краски», команды стоятся друг за другом, и по команде воспитателя начинают собирать картинку, подходя к доске по одному. Выигрывает та команда, которая быстрее собрала картинку.



5. Задание «Найди всех персонажей из своей сказки»

(На интерактивной доске, перепутались герои двух сказок В. Сутеева «Кто сказал МЯУ» и «Дядя Миша»)

Задание для капитанов команд, узнай сказку по отрывку:

- Щенок обежал вокруг конуры три раза, но никого не нашёл. В конуре кто-то зашевелился...
«Вот он!— сказал Щенок.— Сейчас я его поймаю...» Он подкрался поближе...
Навстречу ему выскочил огромный лохматый Пёс.
— Р-р-р-р!— зарычал Пёс.

- Ходит Медведь вдоль забора туда-сюда, смотрит по сторонам, прислушивается... Но недолго ему пришлось сторожить: собак со всей деревни набежало видимо-невидимо! И все рычат, лают-заливаются, того и гляди, разорвут!
Забыл Медведь про кур, про уток, про Лису-плутовку и со всех ног бросился бежать...
Собаки целой сворой — за ним!
Так и гнали бедного Мишку до самого леса.

(На интерактивной доске, перепутались герои двух сказок В. Сутеева «Кто сказал МЯУ» и «Дядя Миша», дети по очереди ищут героя своей сказки и перетаскивают к домику или в лес).



Молодцы помогли сказочным персонажам попасть в свои сказки.

6. Задание «Математика в сказках Сутеева»

- Сколько героев пряталось под грибом? (5)
- Сколько было котят в сказке и какого они были цвета? (3, черный серый белый)
- Скольких червяков нашли цыпленок и утенок? (1)
- Сколько колес было у телеги? (4)
- Назовите цвета, в которые был раскрашен петух (красный, желтый, синий, Зеленый).
- На сколько частей разделили яблоко, которое заяц нашел, ворона сорвала, а Еж поймал? (на 4, 4 часть получил медведь за совет)



*Подведение итогов викторины, подсчет баллов жюри.
Вознаграждение команд победителей от петушка.*

