

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
города Москвы «Школа № 1874»
СП «Аистёнок»

Интеллектуальная игра

«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

Для детей старшего дошкольного возраста



Подготовили и провели:
Бабарыкина Надежда Александровна
Ермакова Светлана Васильевна

Москва, 2023г.

**Интеллектуальная математическая игра
в подготовительной группе
«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»**

Цель: формирование и закрепление элементарных математических представлений у детей в совместной игровой деятельности с использованием STEM технологий.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ закрепить с детьми количественный и порядковый счет в пределах 20; обратный счёт в пределах 10;
- ✓ закрепить знания о последовательности дней недели, времён и месяцев года;
- ✓ закрепить знание геометрических фигур и умение применять головоломки «Танграм» для создания фигуры по образцу.
- ✓ закрепить и обосновывать ответы на заданные вопросы, умение отгадывать загадки, знания о **математических представлениях**;
- ✓ упражнять в сравнении чисел в пределах 10, используя знаки: «<», «>».

Развивающие:

- ✓ развивать логическое мышление, сообразительность, внимание, смекалку, зрительную память, воображение;
- ✓ развивать слуховое и зрительное восприятия, любознательность, коммуникативность.

Воспитательные:

- ✓ воспитывать самостоятельность, умение понимать задание и выполнять его самостоятельно;
- ✓ воспитывать интерес к математике;
- ✓ воспитывать взаимопомощь, взаимоконтроль.
- ✓ формировать личностные качества детей: чувство товарищества, ответственности, сопереживания, взаимовыручки, умение работать в команде.

- ✓ воспитывать в детях интерес к занятиям-играм, вызвать эмоционально-положительный настрой, мотивацию к обучению; самостоятельность, доброжелательность, выдержку, умение слушать товарищей, не перебивая их.

Материалы и оборудование:

Мультимедийное оборудование, ноутбук, музыкальное сопровождение, игровое поле – волчок со стрелкой, конверты с вопросами, скрипичный ключ, схемы, цифры, медали «Мудрой совы», «Танграм», «Блоки Дьёнеша», обручи, «Чёрный ящик», глобус, «Чудесный мешочек» с набором объёмных геометрических фигур, 3D пазлы, костюм «Мудрая сова» (взрослый), знатоки: Ктошка, Гдешка и Когдашка.

Ход игры

В группе создано игровое поле (круг с 8 цветными секторами), на каждом секторе - конверт с карточкой - вопросом и ответом. Два сектора заняты черным ящиком и скрипичным ключом (обозначающим физкультминутку под музыку) в центре игрового поля - волчок со стрелкой.

Ребята, сегодня у нас в гостях Мудрая Сова. Если вы смотрите программу «Что? Где? Когда?», то знаете, что она является талисманом этой игры. И если она появилась у нас, значит, не просто так. Оказывается, она давно за нами наблюдает, и вы ей очень понравились, т.к. очень серьезно относитесь к математике и много знаете о нашей Родине. Вот она и решила открыть у нас «Клуб Знатоков».

Слова Совы:

Членом клуба может стать только тот, кто докажет, что он самый умный, сообразительный, достойный. И если вы правильно выполните все задания, то станете почётными членами клуба знатоков «Что? Где? Когда?»

Ведущий – воспитатель:

Сегодня у нас будет проходить отборочный турнир в несколько этапов. Команды «Знатоков» сразятся с Мудрой Совой, которая уже приготовила свои

хитрые вопросы, трудные задания и спрятала их в конверты на нашем игровом поле. А в конце турнира она будет вручать медали «Мудрая Сова».

Ведущий – воспитатель:

Готовы играть? Тогда мы начинаем!

1 раунд «РАЗМИНКА»

Сейчас я буду задавать вопрос каждому игроку команды, вы должны внимательно выслушать и дать быстро правильный ответ.

- Назови главные символы страны?
- Назови столицу нашей Родины?
- Сосчитай от 3 до 20
- Сосчитай порядковым счетом до 20
- В какой стране ты живешь?
- Имя президента России?
- Сосчитай обратным счетом от 10 до 1
- Назови дни недели
- Назови времена года
- Назови месяцы года
- Назови, какой сейчас месяц

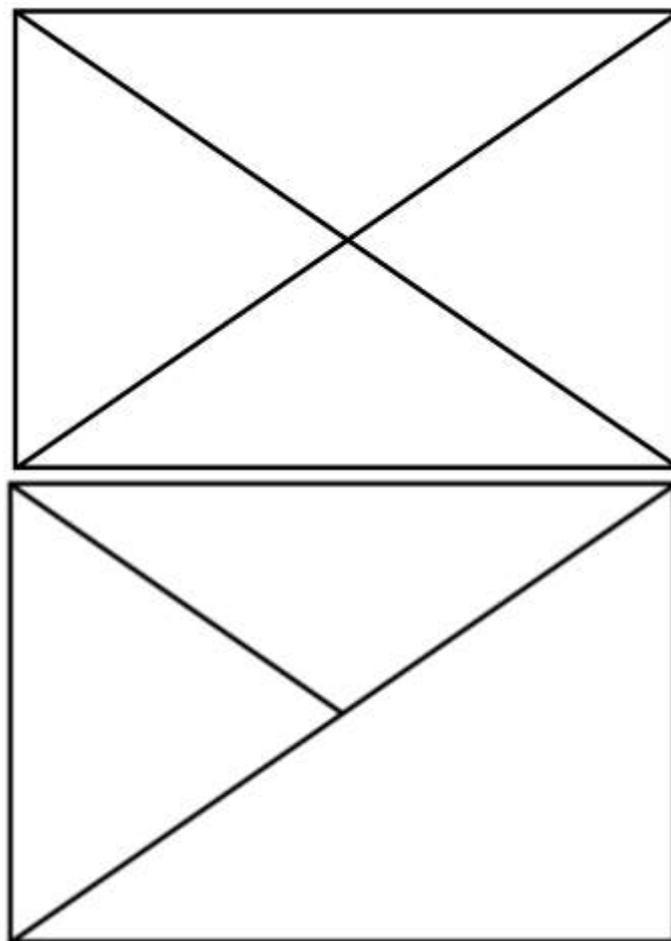
Это правильные ответы.



Игрок крутит волчок «Конверт №1»



Сколько треугольников спряталось на рисунке? Сосчитайте и покажите цифру!



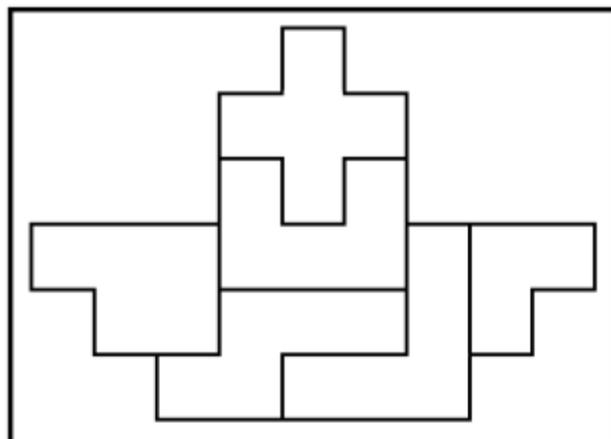
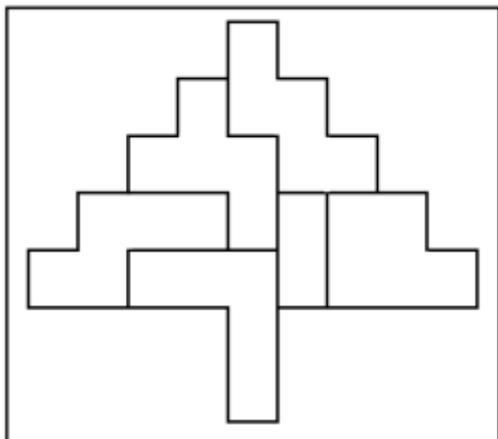
Игроки считают и показывают нужную цифру.

Мудрая Сова оценивает, как воспитанники справились с заданием.



Игрок крутит волчок «Конверт №2»

В конверте карточки:



Необходимо найти игру «3D-пазлы», с помощью которой можно выполнить это задание и собрать «Ёлочку» и «Кораблик»

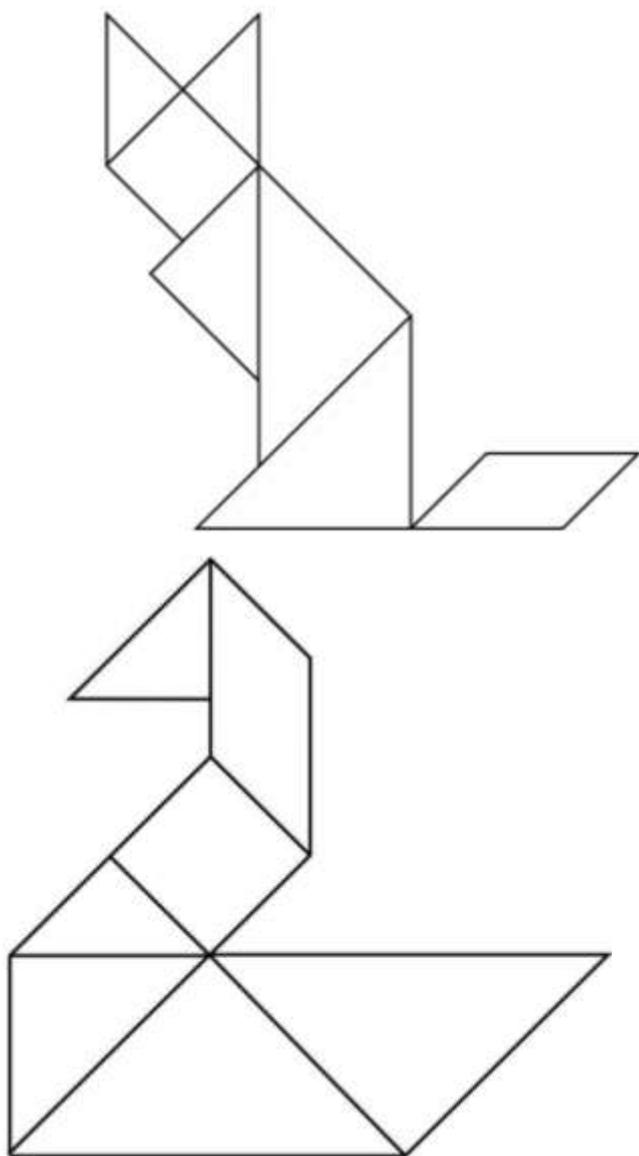
Мудрая Сова оценивает, как воспитанники справились с заданием.

Игрок крутит волчок «Конверт №3»



В конверте карточки с заданием «Танграм»

Выложите из головоломки «Танграм» фигуру по образцу (предложить каждой команде карточку с образцами).



Мудрая Сова оценивает, как игроки справились с заданием.

Игрок крутит волчок «Скрипичный ключ»

Музыкальная пауза (*Физминутка*)

«Топнем ножкой - хлопнем в ладошки!»



Игрок крутит волчок «Конверт №4»

В конверте картинка «Чёрный ящик»

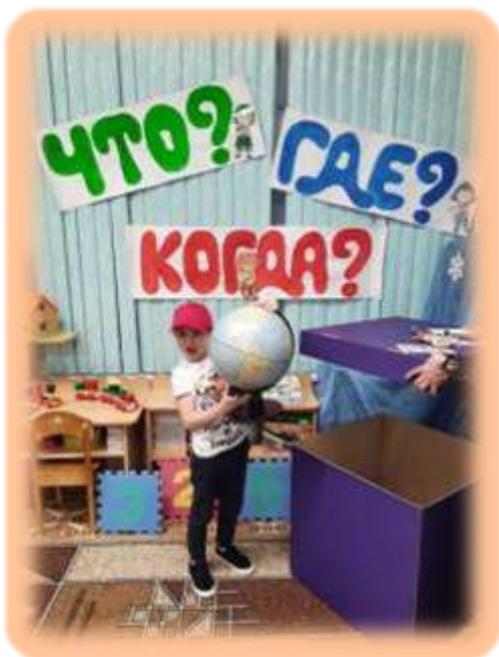
Необходимо отгадать, что находится в «чёрном ящике».

На ноге стоит одной,

Кружит-вертит головой.

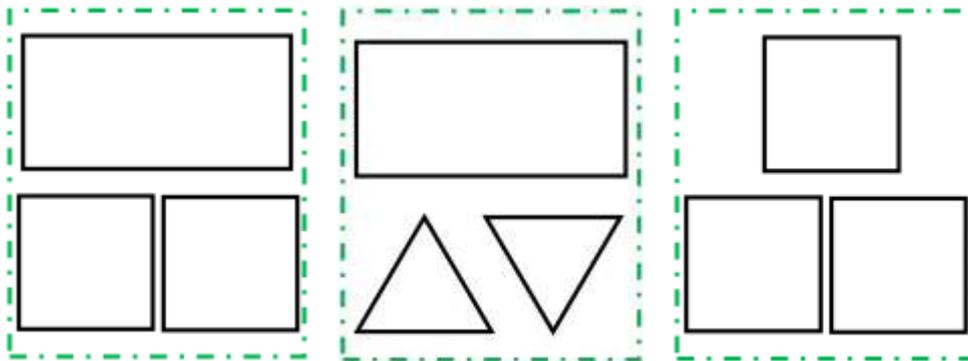
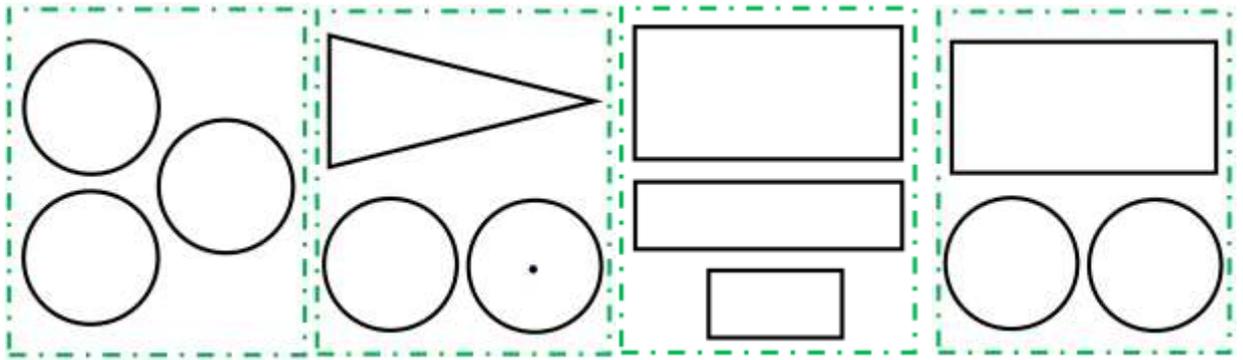
Нам показывает страны,

Реки, горы, океаны. (Глобус)



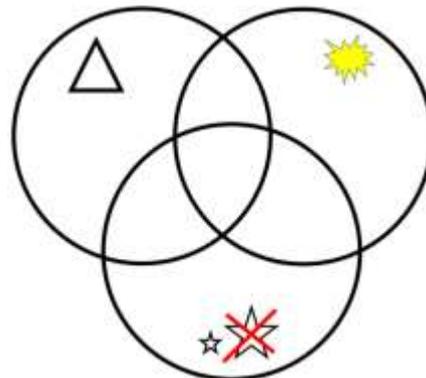
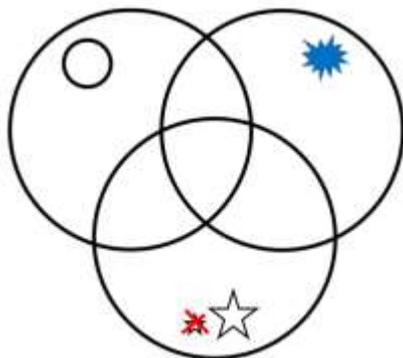
Игрок крутит волчок «Конверт №5»

В конверте карточки игра «Фотограф». Необходимо правильно назвать объёмную геометрическую фигуру и наощупь найти её в «чудесном мешочке».

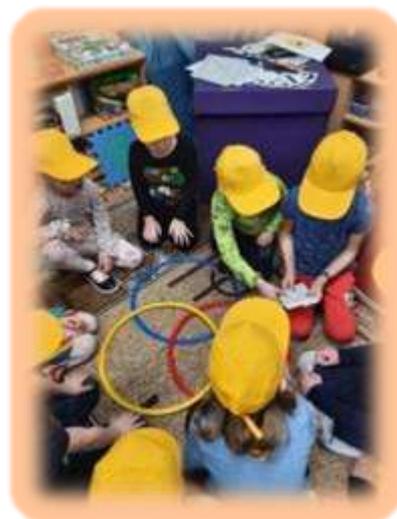


Игрок крутит волчок «Конверт №6»

В конверте карточки



«Блоки Дьёнеша» круги Эйлера задание на объединение множеств.



Сова:

Ребята, я знала, что вы так легко справитесь с математическими заданиями и так много расскажите о своей Родине. И, вы все заслужили звание «Клуба российских Знатоков». Поэтому я всем вручаю медали.

